

MONDAY

Grades 3-5

№	CCA	Description/Тайлбар	Room #/ Өрөөний дугаар	# of Students/ Сурагчийн тоо
1	Film Club/ Киноны клуб	<p>Clubs are extremely common in schools. Clubs are very beneficial to students; they are a great opportunity to meet new people, improve social skills, grow as a person, and improve your abilities. These types of clubs because they provide an excellent opportunity to meet new individuals who share similar interests and to learn more about the subject.</p> <p>Сургуулиудад байдаг түгээмэл клуб юм. Клуб нь сурагчдад маш их ач тустай. Сурагчид хоорондоо танилцаж, олон нийтийн харилцаагаа хөгжүүлж, хүн болж төлөвших, өөрийн харилцааны чадвараа хөгжүүлэхэд тустай. Ийм клубүүд нь ижил сонирхолтой шинэ сурагчидтай танилцах, энэ сэдвээр илүү ихийг мэдэж авах боломжийг олгодог.</p>	112	15
2	Dodgeball/ Доджбол	<p>Dodgeball provides students with a refreshing break from their academic routine and fosters sportsmanship and camaraderie. This break from academics not only encourages physical fitness but also contributes to a well-rounded education. As students play, they develop valuable traits and form connections, making dodgeball an ideal activity for both fun and personal growth.</p> <p>Доджбол нь сурагчдыг хичээлийн дараа амрах боломжийг олгож, спортын ур чадвар, нөхөрлөлийг хөгжүүлдэг. Сурагчдын бие бялдар, чийрэгжилтийг дэмжээд зогсохгүй, сайн боловсрол эзэмшихэд хувь нэмэр оруулдаг. Сурагчид тоглож байхдаа өөрийн чадвараа хөгжүүлж, бусад сурагчидтай харилцаа холбоо үүсгэн, хөгжилтэй байх ба өөрийн өсөлт хөгжлийг дэмжих хамгийн сайн тохиромжтой дасгал болдог.</p>	Elementary School Gym/ Бага сургуулийн заал	24
3	Sustained silent reading/ Уншлага	<p>Sustained Silent Reading (SSR) as an extra-curricular activity can be highly beneficial for students. It allows them dedicated time to immerse themselves in novels of their choice, fostering a love for reading and improving literacy skills. During SSR, students bring their own books and read quietly, promoting individual reading habits and reducing distractions. This activity not only enhances comprehension and focus but also provides a relaxed environment where students can escape into different worlds through literature</p> <p>Хичээлийн дараа нам гүм орчинд чимээгүй уншлага хийх нь сурагчдад маш их ач тустай байдаг. Энэ сурагч өөрийн сонгосон номоо шимтэн унших, бичиг үсгийн чадвараа дээшлүүлэх цаг, боломжийг олгоно. Энэ дугуйланд сурагчид өөрсдийн номоо авчирч уншдаг нь хувь хүний унших дадлыг суулгаж, анхаарал сарнилыг бууруулдаг. Ойлгох, анхаарлаа төвлөрүүлэх чадварыг сайжруулаад зогсохгүй сурагчдыг уран зохиолоор дамжуулан өөр ертөнцөөр аялах тайван орчныг бүрдүүлнэ.</p>	304	24
4	Chess Club/ Шатрын клуб	<p>Chess Club is designed to give students an opportunity to learn the game of chess, improve their chess skills, and to enjoy challenging their peers.</p> <p>Шатрын клуб нь сурагчдад шатрын спортоор хичээллэх, шатрын ур чадвараа дээшлүүлэх, үе тэнгийнхэнтэйгээ өрсөлдөхөд таатай байх боломжийг олгох зорилготой юм.</p>	311	16
5	The Magic of Sudoku/ Судуку	<p>Introduction to the fun of doing Sudoku puzzles. Puzzles will be done initially on paper and as a group. Then as students feel comfortable they will challenge themselves to try increasingly more difficult Sudoku puzzles on paper and eventually electronically.</p>	109	15

		Судоку оньсогон хөгжилтэй тоглоом: Тааврыг эхлээд цаасан дээр болон багаар хийнэ. Сурагчид сайжрах тусмаа бүр хэцүү судоку оньсыг цаасан дээр, эцэст нь цахим хэлбэрээр туршиж үзэх болно.		
6	Mandala colouring/ Мандала	It can be an efficient stress-relieving exercise, but the circle also helps to promote mindfulness, attention and focus, which in itself is very therapeutic. Стресс тайлах үр дүнтэй дасгалын нэг бөгөөд тойрог нь анхаарал төвлөрлийг хөгжүүлдэг, мөн маш сайн эмчилгээ болдог.	306	15
7	Photography/ Гэрэл зураг	Teaching students with little to no photography background basic elements like camera techniques and digital capture composition and subject matter. Гэрэл зураг авалтын талаар суурь ойлголт байхгүй сурагчдад гэрэл зураг хэрхэн авах, техникийн талаар заана.	313	20
8	Sticker DIY/ Стикерэн чимэглэл	Making your own stickers is a great way to personalize your belongings or add a fun touch to gifts and cards. You can turn drawings into stickers! Өөрийн хүссэн стикерээ хийж, хичээлийн дэвтэр, хэрэгсэл, найздаа өгөх бэлэг, мэндчилгээний хуудсаа чимэглэж сурцгаая. Зурсан зургаа стикер болгон хувиргаарай!	106	15
9	Spirit House (House Captain) / Бахархалын баг (House Captain)	Working with the house captains. Бахархлын багийн ахлагч нартай ажиллана.	309	12
10	Football/ Хөлбөмбөг	Football training with techniques, endurance and strength Техник, тэсвэр тэвчээр, хүч чадал бүхий хөл бөмбөгийн бэлтгэл.	secondary football pitch or ES pitch/ Ахлах болон бага сургуулийг талбай	15
11	Math lovers club/ Математик дурлагсдын дугуйлан	The Math Lovers Club is for students who share a passion for mathematics. In this club we will explore mathematical concepts and solve challenging problems. Математик дурлагчдын клуб нь математик дуртай сурагчдад зориулагдсан юм. Энэ клубт бид математикийн ойлголтуудыг судалж, математикийн бэрхшээлтэй бодолтуудыг хийнэ.	308	15
12	Scrabble/ Үг бүтээх	Scrabble is a word game. Players use letters to make words on a board. Each letter has a point value. The player with the most points at the end wins! Here's how to play: Set up: Players draw tiles and place them on their racks. Take turns: Players take turns making words on the board, connecting them to existing words. Scoring: Points are awarded based on the letters in the word and any premium squares used. Drawing tiles: After placing a word, players draw new tiles to replenish their racks. Ending the game: The game ends when no player can form a new word or when all players have passed. Scoring the final round: Players score any remaining tiles on their racks as a negative points. Determining the winner: The player with the highest total score wins the game. For a visual guide, check out this video tutorial: https://www.youtube.com/watch?v=swlg3vQXboE/	213	16

12		<p>Скрабел бол үг бүтээх тоглоом юм. Тоглогчид үсэг ашиглан самбар дээр үг бүтээдэг. Үсэг бүр онооны утгатай. Төгсгөлд нь хамгийн их оноо авсан тоглогч ялна!</p> <p>Хэрхэн тоглох вэ:</p> <p>Тохируулах: Тоглогчид хавтанцар зурж, тавиур дээрээ байрлуулна.</p> <p>Ээлжлэх: Тоглогчид ээлжлэн самбар дээр үг бүтээж, тэдгээрийг одоо байгаа үгстэй холбоно.</p> <p>Оноо: Үгэнд орсон үсгүүд болон ашигласан дээд зэргийн квадратууд дээр үндэслэн оноо өгдөг.</p> <p>Хавтан зурах: Үг тавьсны дараа тоглогчид тавиуруудаа дүүргэхийн тулд шинэ хавтан зурдаг.</p> <p>Тоглоомыг дуусгах: Ямар ч тоглогч шинэ үг үүсгэж чадахгүй эсвэл бүх тоглогч тэнцсэн үед тоглоом дуусна.</p> <p>Эцсийн шатанд оноо авах: Тоглогчид тавиур дээрээ үлдсэн хавтангуудыг сөрөг оноо болгон авдаг.</p> <p>Ялагчийг тодруулах: Хамгийн их оноо авсан тоглогч тоглолтод хожно.</p> <p>Видео хэлбэрээр тоглоомын зааварчилгааг үзнэ.</p>		
13	Paint By Numbers / Тоогоор будах	<p>"Paint by Numbers" is an engaging and educational activity for students practice precision and control by carefully filling in areas with paint or markers. They will focus on detailed areas and learn to complete tasks with precision, which can translate to improved accuracy in other subjects. As well it will develop patience as they work through the activity, learning to stay focused on long-term goals.</p> <p>"Тоогоор будах" нь сурагчдад зориулсан боловсролын сонирхолтой аргачлал бөгөөд тэмдэглэгээний дагуу будах нь хараа, хурууны мэдрэмжийг хөгжүүлж, нарийвчлал, хянамгай байдлыг хөгжүүлэх дадлага болдог. Сурагчид нарийвчилсан талбарт анхаарлаа төвлөрүүлж, даалгавруудыг нарийвчлалтай гүйцэтгэж сурах бөгөөд энэ нь бусад хичээлүүдэд илүү нарийвчлалтай хандахад тусалдаг. Мөн сурагчдыг тэвчээртэй болгож, урт хугацааны зорилгодоо анхаарлаа төвлөрүүлж сургах болно.</p>	108	15
14	Linguist Club/ Хэл шинжлэлийн клуб	<p>Hosting and learning another language, example basic Korean, Japanese, Thai, Viet, German</p> <p>Солонгос, Япон, Тайланд, Вьетнам, Герман зэрэг хэлний үндсийг сурна.</p>	214	15
15	Coding/ Код бичих	<p>In our Coding CCA, Grade 5 students will dive into Scratch and Blockly to create exciting projects like custom games, vibrant animations, interactive stories, and lively virtual dance parties. This hands-on experience will introduce students to coding in a fun and imaginative way, allowing students to bring their unique ideas to life.</p> <p>5-р ангийн сурагчид манай кодчиллын дугуйланд Scratch болон Blockly-д шумбаж, захиалгат тоглоомууд, эрч хүчтэй хөдөлгөөнт дүрсүүд, интерактив түүхүүд, амьд виртуал бүжгийн үдэшлэг зэрэг сонирхолтой төслүүдийг бүтээх болно. Энэхүү практик туршлага нь сурагчдыг хөгжилтэй, уран сэтгэмжтэй байдлаар кодлох арга барилд нэвтрүүлж, өвөрмөц санаагаа амьдралд хэрэгжүүлэх боломжийг олгоно.</p>	ES Computer Lab/ Компьютерийн танхим	15
16	Physical Training/ Биеийн тамирын дасгал	<p>Do exercises to promote health and well being, instil discipline, leadership qualities and team spirit .They involve stretches, light push ups, stomach exercises just to name a few. Students are expected to bring along attire suitable for the activity.</p> <p>Эрүүл мэнд, гоо зүйг дэмжих, сахилга бат, манлайлах чадварыг хөгжүүлэх ба багаар нэгэн зэрэг сунгалт, хөнгөн түлхэлт, ходоодны дасгал зэрэг дасгалуудыг хийнэ. Сурагчид спортын тохиромжтой хувцас авч ирэх ёстой.</p>	303	15