

# WEDNESDAY

## Grades 3-5

No	CCA	Description/Тайлбар	Room #/ Өрөөний дугаар	# of Students/ Сурагчийн тоо
1	Who Wants to Win a Million/ Асуулт хариулт дугуйлан	Quiz games as an extracurricular activity boost knowledge, memory, and critical thinking, while enhancing focus and teamwork. They also build confidence, provide stress relief, and foster social interaction. Overall, they support personal growth and academic enrichment.	110	15
		Асуулт хариултын тоглоомууд нь мэдлэг, ой санамж, шүүмжлэлт сэтгэлгээг хөгжүүлж, анхаарал төвлөрөл, багаар ажиллах чадварыг сайжруулдаг. Мөн өөртөө итгэх итгэлийг бий болгож, стрессийг тайлж, нийгмийн харилцааг дэмжин, хувь хүний өсөлт, хөгжилтийг нэмэгдүүлдэг.		
2	Beading/ Шүрэн урлалын дугуйлан	Beading encourages Visual Discrimination, Scanning, Visual Memory. It allows kids to ignite their creativity and determine which beads fit their desired craft all while scanning pool of many different beads! Lacing beads promotes coordination of both hands and eyes!	105	10
		Шүрэн урлал нь харааны ялган харах чадвар, харааны санах ойг дэмждэг. Энэ нь хүүхдүүдэд олон төрлийн шүрнүүдийг танин, бүтээлч сэтгэлгээг бадрааж, аль шүрнүүдийг нь хүссэн урлалдаа тохирохыг тодорхойлох боломжийг олгодог! Шүр хэлхэх нь гар, нүдний хөгжлийг дэмждэг!		
3	Art club /Урлагийн дугуйлан	The purpose of art club is to provide students who have an interest in art, an opportunity to explore art and craft forms beyond what is offered in the curriculum. It gives students the opportunity to work individually and in groups.	112	15
		Урлагийн дугуйлангийн зорилго нь урлагт сонирхолтой сурагчдад сургалтын хөтөлбөрт зааснаас гадна урлаг, гар урлалын төрлүүдийг судлах боломжийг олгох явдал юм. Энэ сурагчдад бие даан болон багаар ажиллах боломжийг олгодог.		
4	Silent reading/ Чимээгүй уншлагийн дугуйлан	Allowing students to enjoy a calm and focused moment with their books	307	15
		Сурагчид номоо тайван, анхаарлаа төвлөрүүлэн унших боломжийг олгох		
5	School newspaper/ Сургуулийн сонин бэлтгэх дугуйлан	Compiling a monthly school newspaper and teaching the students to write articles regarding school activities.	313	8
		Сургуулийн сонинг сар бүр гаргах, сурагчдад сургуулийн үйл ажиллагааны талаар нийтлэл бичихийг заана.		
6	Cultural Cinema Club/ Соёлын кино клуб	In the Cultural Cinema Club, students in Grades 3-5 will explore global languages and cultures through the lens of kid-friendly films. Each session will feature a carefully selected movie that highlights different traditions, languages, and ways of life from around the world. After the screening, students will engage in lively discussions, reflecting on the cultural themes and messages in the films. This CCA aims to broaden students' global awareness while fostering critical thinking and a love for storytelling.	209	20

		Соёлын кино клубт 3-5-р ангийн сурагчид хүүхдэд ээлтэй киногоор дамжуулан дэлхийн хэл, соёлыг судлах болно. Хэлэлцүүлэг бүрд дэлхийн өнцөг булан бүрээс өөр өөр уламжлал, хэл, амьдралын хэв маягийг онцолсон киног үзүүлэх болно. Киноны дараа сурагчид киноны соёлын сэдэв, мессежийн талаар эргэцүүлэн ярилцах болно. Энэхүү дугуйлан нь сурагчдад шүүмжлэлтэй сэтгэлгээ, үлгэр ярих дуртай байдлыг төлөвшүүлэхийн зэрэгцээ дэлхийн талаарх мэдлэгийг нэмэгдүүлэх зорилготой юм.		
7	ASU Singing Club/ Дууны дугуйлан	A space for musical development. Student can sing, and also bring their musical instrument, (if it's possible), in order to join a musical ensemble. The goal is to have a musical recording as a product to show. Хөгжмийн хөгжилд зориулсан орон зай. Сурагчид дуулахаас гадна хөгжмийн зэмсгээ (боломжтой бол) авчран, хөгжмийн чуулгад элсэх боломжтой. Хөгжмийн бичлэг хийх зорилготой.	312	15
8	Cross-Stitching/ Оёдлын дугуйлан	Cross-stitching is a wonderful craft for students will learn about elements of design such as pattern, texture, and color theory through creating their own cross-stitch patterns or following existing ones. And it will improve their ability to coordinate their hand movements with visual cues as they follow patterns and make precise stitches. Оёдол нь даавуун дээрх хээг дагуулан оёх, оёдлын бүтэц, өнгөний сонголт зэрэг дизайны элементүүдийн талаар суралцах гайхалтай гар урлал юм. Энэ нь сурагчид оёдлын хэв маягийг дагаж, нарийн оёдол хийх үед гарынхаа хөдөлгөөнийг харааны хөдөлгөөнтэй зохицуулах чадварыг сайжруулах болно.	108	15
9	Book club/ Номын клуб	It improves reading comprehension, vocabulary, and communication skills. Members can share their opinions, insights, and questions about the books they read. Уншиж ойлгох чадвар, үгсийн сан, харилцааны ур чадварыг сайжруулдаг. Гишүүд уншсан номынхоо талаар санал, бодол, асуултаа хуваалцах боломжтой.	207	15
10	Scrabble Club/ Скрабел буюу Үг бүтээх дугуйлан	Scrabble is a word game in which two to four players score points by placing tiles, each bearing a single letter, onto a game board divided into a 15×15 grid of squares. The tiles must form words that, in crossword fashion, read left to right in rows or downward in columns and are included in a standard dictionary or lexicon. Энэхүү дугуйлан 2-4 тоглогч 15×15 хэмжээтэй дөрвөлжин хэлбэртэй тоглоомын самбар дээр тус бүр нэг үсэг бүхий хавтанг байрлуулснаар оноо авдаг үгийн тоглоом юм. Хавтангууд нь хөндлөн маягаар зүүнээс баруун мөр тийш, баганаар доош унших үгсийг бүрдүүлэх бөгөөд үгнүүд нь стандарт толь бичигт багтсан байна.	111	15
11	Drama Games and Activities/ Драмын дугуйлан	For kids who love to express themselves through movement, we offer drama classes. Through fun and interactive theatrical exercises, children develop their motor skills, speech, and overall expressiveness. Хөдөлгөөнөөр өөрийгөө илэрхийлэх дуртай хүүхдүүдэд бид драмын анги санал болгож байна. Хөгжилтэй, интерактив театрын дасгалуудаар хүүхдүүд гарын ур чадвар, яриа, ерөнхий илэрхийлэх чадварыг хөгжүүлдэг.	315	15
12	Science Assist: Exploring and Learning/ Шинжлэх ухааны дугуйлан	In this CCA, the main objective is to assist students with science-related homework, classwork, and upcoming tests. Enhance student's understanding of broader concepts of the three branches of science. Additionally, there will be fun activities like science experiments, trivia games, and games with science included. (Charades, bingo, hot potato, hangman, etc) Энэхүү дугуйлангийн гол зорилго нь сурагчдын шинжлэх ухаантай холбоотой гэрийн даалгавар, ангийн ажил, удахгүй болох шалгалтуудад туслах юм. Шинжлэх ухааны гурван салбарын өргөн хүрээний ойлголтын талаарх сурагчдын мэдлэгийг нэмэгдүүлнэ. Шинжлэх ухааны туршилт, тоглоомоор хөгжилтэй, сонирхолтойгоор суралцана. (Чарадес, бинго, халуун төмс, дүүжлүүр гэх мэт)		15

13	Number Ninjas: Math mentorship program/ Математикийн дугуйлан	This after school program brings together high school students passionate about math and elementary students eager to learn. We will lead the young minds through fun interactive math activities to make learning enjoyable. Through games, puzzles and more, the elementary students will gain confidence in their math abilities while forming connections with their high school mentors.		15
		Математикт дуртай ахлах ангийн сурагчид, сурах хүсэлтэй бага ангийн сурагчдыг нэгтгэнэ. Дугуйланг сонирхолтой болгохын тулд математикийн хөгжилтэй интерактив үйл ажиллагаануудаар дамжуулан залуу оюун ухааныг удирдан чиглүүлэх болно. Тоглоом, оньсого болон бусад зүйлсээр дамжуулан бага ангийн сурагчид ахлах сургуулийн багш нартайгаа холбоо тогтоохын зэрэгцээ математикийн чадвартаа итгэлтэй болно.		
14	Needle Felting/ Нэхмэлийн дугуйлан	In this program, students will learn the art of needle felting—using special needles to sculpt wool into shapes and characters. It's a great way to relax, express creativity, and develop fine motor skills. This activity encourages focus, patience, and artistic exploration, making it perfect for students who love crafting and creating with their hands. No prior experience is needed, and all materials are provided. Come craft with us and take home your own unique creations!	114	15
		Энэхүү дугуйлан сурагчид тусгай зүү ашиглан нэхмэлийг дүрс болгон, зүүгээр эсгий хийх урлагт суралцах болно. Энэ нь амрах, бүтээлч байдлыг илэрхийлэх, гарын нарийн ур чадварыг хөгжүүлэх гайхалтай арга юм. Нэхмэл нь анхаарал төвлөрүүлэх, тэвчээртэй болгох, уран сайхны мэдрэмжийг хөгжүүлэх бөгөөд гар урлал хийх дуртай сурагчдын төгс сонголт. Урьдчилсан туршлага шаардлагагүй, бүх материалаар хангагдсан. Бидэнтэй хамт гар урлал хийж, өөрийн өвөрмөц бүтээлүүдийг гэртээ авч яваарай!		
15	Virtual Museum/ Виртуал музей	In our Virtual Museum CCA, Grade 4 and 5 students will explore pixel art and digital design software to draw and design captivating artwork, including Egyptian goddesses and pyramids etc. This fun activity will help you learn digital art skills while making your creations shine at the event.	ES Computer Lab/ Компьютерын танхим	15
		Виртуал музей нь 4, 5-р ангийн сурагчид Египетийн дарь эх, пирамид гэх мэт сэтгэл татам урлагийн бүтээлүүдийг зурах, дизайн хийх зорилгоор пикселийн урлаг, дижитал дизайны программ хангамжийг судлах болно. Энэхүү хөгжилтэй ажиллагаа нь сурагчийг дижитал урлагийн ур чадварт суралцахад тусална.		
16	Kahoot Club/ Kahoo Клуб	Let's go Kahooting to find out more about Movies, Games, Culture, Food, Music, Current Events, History, Space and so much more!	211	15
		Кино, тоглоом, соёл, хоол, хөгжим, одоогийн үйл явдал, түүх, сансар огторгуй гэх мэт олон зүйлийн талаар илүү ихийг мэдэхийн тулд Kahoo-д орцгооё!		